

TEMA 1 - CONOCIENDO EL EQUIPO

1. El ordenador.

Un ordenador es una máquina muy potente con la que podemos hacer muchísimas cosas: escribir, jugar, dibujar, comunicarnos, hacer vídeos, grabar discos, buscar información, comprar ...

Partes del ordenador:

- Parte física que podemos ver y tocar - Son los aparatos conectados entre sí -

HARDWARE



- Parte que no es física, es virtual, formada por todos los programas y aplicaciones -

SOFTWARE

2. Los elementos básicos.

- LA UNIDAD CENTRAL: Lugar donde se procesa la información y se controla el funcionamiento de todos los dispositivos.
- EL MONITOR: Es la pantalla por la que vemos todo lo que hacemos en el ordenador.
- EL TECLADO: Se utiliza para escribir y dar órdenes al ordenador.
- EL RATÓN: Da órdenes a nuestro ordenador de forma muy sencilla, con movimientos y clics.
- PERIFÉRICOS: Todos los aparatos que se conectan a la unidad central



3. Otros periféricos.



• **IMPRESORA:** imprime en papel documentos y fotografías



• **ESCÁNER:** capta textos, dibujos o fotografías y las envía al ordenador.



• **IMPRESORA MULTIFUNCIÓN:** puede imprimir (impresora), puede escanear documentos y fotografías (escáner) y realiza copias de documentos e imágenes sin necesidad de tener conectado el PC (copiadora).



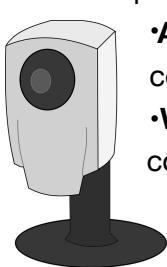
• **ALTAVOCES:** sirven para escuchar sonidos y música.



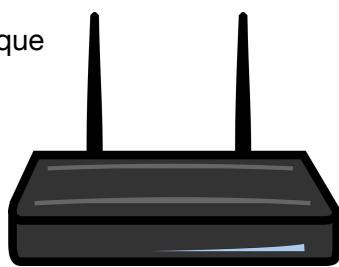
• **AURICULARES:** sirven para que una sola persona escuche sonido y música.



• **MICRÓFONO:** sirve para hablar y enviar nuestra voz a otra persona, grabarla, etc.



• **AURICULARES CON MICRÓFONO INTEGRADO:** Muy cómodos para hablar y escucha al mismo tiempo.



• **WEBCAM O VIDEOCÁMARA:** permite ver a otras personas con las que conectamos a través de Internet.



• **MÓDEM** (en desuso): es un aparato que nos permite conectarnos a Internet.



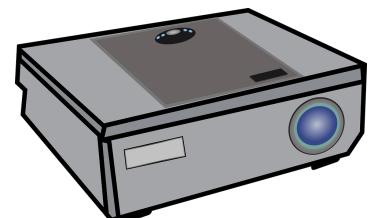
• **ROUTER - ROUTER WIFI:** es un aparato que nos permite conectarnos a Internet varios equipos a la vez y también sin cables.

• **MÓVIL:** además de servir para hablar con otras personas, puede conectarse a un ordenador para intercambiar información (fotos, música, datos de la agenda...), puede conectarse a internet, ver tu correo, comunicarte por whatsapp, etc.

• **CÁMARA DE FOTOS DIGITAL:** hace fotos y se puede conectar al ordenador para, de esta forma, poder pasar las fotos que hemos hecho y guardarlas, imprimirlas ...



• **CÁMARA DE VIDEO DIGITAL:** graba vídeos que se pueden pasar posteriormente al ordenador, editarlos, modificarlos, etc.



• **VIDEOPROYECTOR:** es un dispositivo que proyecta sobre la pared o sobre una pantalla todo lo que hay en el monitor del ordenador.



• **TELEVISOR:** podemos conectarlo al ordenador para visualizar lo mismo que en el monitor.



• **PENDRIVE:** Es un dispositivo de memoria que sirve para guardar nuestros datos y utilizarlos en diferentes ordenadores.



• **PLOTTER:** es una impresora de gran tamaño que usan los arquitectos para imprimir planos, la empresa de publicidad para hacer carteles y pancartas, etc.



• **TABLETA GRÁFICA:** sirve para dibujar y que nuestro dibujo pase al ordenador.

4. ¿Cómo se pone en marcha?

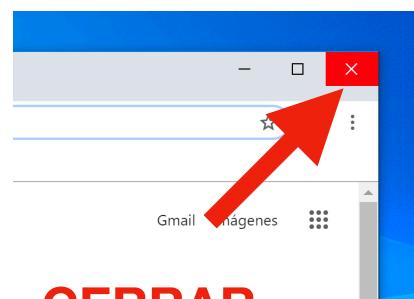
Al ser la unidad central la parte más importante del ordenador, a la hora de encenderlo, tenemos que pulsar en el **botón de encendido** que se encuentra en la misma. En algunos ordenadores también hay que encender el monitor, y en otros se enciende automáticamente al encender el ordenador.

Una vez encendido hay que esperar a que se carguen todos los programas. Cuando concluye la carga inicial aparecerá nuestro espacio de trabajo que es el **escritorio**.



5. ¿Cómo se apaga el ordenador?

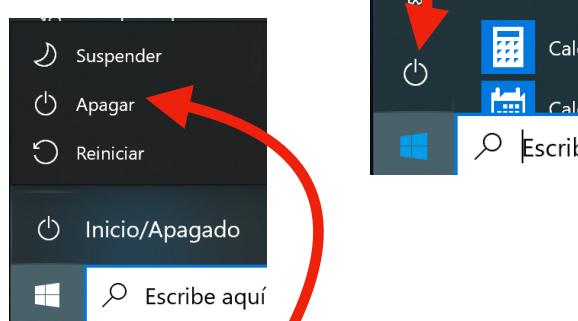
Antes de apagar el ordenador hay que cerrar todos los programas abiertos, para lo cual hay que hacer clic con el ratón en el botón de cerrar de la parte superior derecha de cada programa.



CERRAR

Una vez hecho esto podemos comenzar a cerrar el ordenador. Sigue estos pasos:

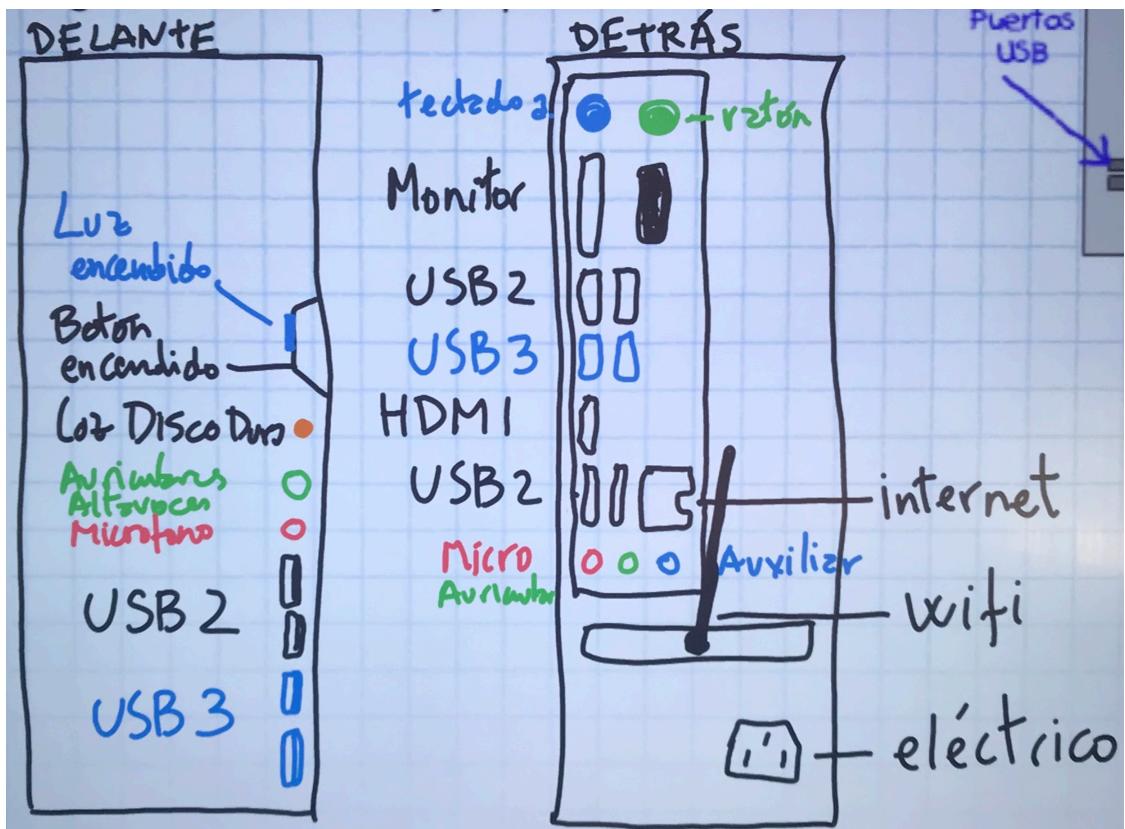
1. Pulsa el botón de inicio.
2. Se desplegará el menú de inicio, clicamos en el ícono del círculo con la raya.
3. Se desplegará otro menú con las opciones de suspender, apagar o



reiniciar. Elegimos apagar y se apagará el ordenador.

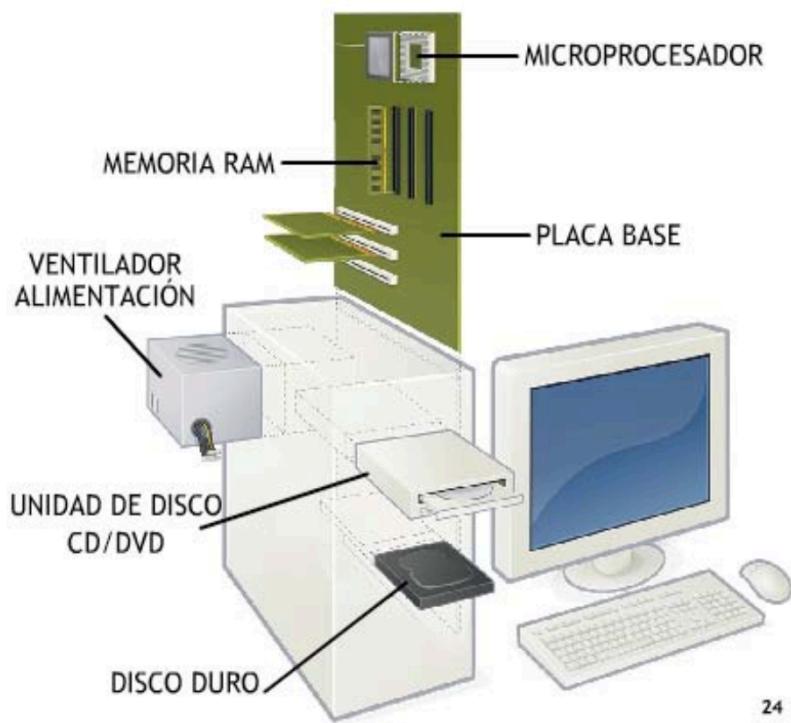
6. La unidad central por fuera.

Ahora vamos a profundizar en el dispositivo más importante que es la unidad central. Aquí podemos ver los botones, luces y tipos de conexiones que tienen nuestros ordenadores por la parte delantera y trasera.



7. La unidad central por dentro.

Los componentes que encontramos en un ordenador por dentro son los siguientes:



8. La configuración del equipo.

Es interesante conocer cuales son las características básicas de cada uno de los componentes y periféricos esenciales de un equipo informático. O sea, es importante conocer las características de cada parte de nuestro hardware. Para ello, vamos a ir viendo cada uno de los componentes y los aspectos a destacar de cada uno de ellos.

- **MONITOR:** Lo más importante para reconocer de nuestro monitor es el tamaño en pulgadas que tiene y que se mide en diagonal, de esquina a esquina. Según esto podemos encontrarnos con monitores de 14”, 15”, 16”, 17”, 18”, 19”, 20” o superiores. También es importante conocer la resolución de puntos por pulgada que es capaz de soportar (1028x720, 1920X1080, etc.), y que mide los puntos que tiene en horizontal por los que tiene en vertical.



- **TECLADO Y RATÓN:** Los hay de muchas clases y precios. Los **ratones** suelen tener los dos botones básicos (derecho e izquierdo) y una rueda central que sirve para desplazarnos. Algunos son inalámbricos y funcionan con pilas sin necesidad de tener cables conectados, siendo más cómodos. En cuanto a los **teclados** los hay con teclado numérico a la derecha (más grandes y normalmente de ordenadores de sobremesa) y sin teclado numérico a la derecha (más pequeños y normalmente disponibles en ordenadores portátiles).

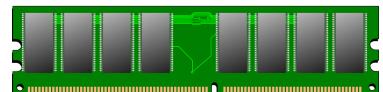


- **UNIDAD CENTRAL:**

- **MICROPROCESADOR:** Debemos fijarnos en la marca del procesador (Intel o AMD) y en la velocidad que se mide en Gigahercios (2,3 Ghz, 3,2 GhZ, etc). Cuanto más rápido es el microprocesador más rápido será el ordenador.
- **DISCO DURO:** Hay que fijarse en la capacidad de almacenamiento, que se mide en Gigabytes o Terabytes (128 Gb, 512Gb, 1Tb, 3Tb, etc.) En la actualidad también hay un tipo de discos duros denominados SSD que tienen la característica de que son más rápidos pero más caros. El disco duro nos sirve para guardar información, o sea, guardar documentos, imágenes, fotos, música, videos, etc.



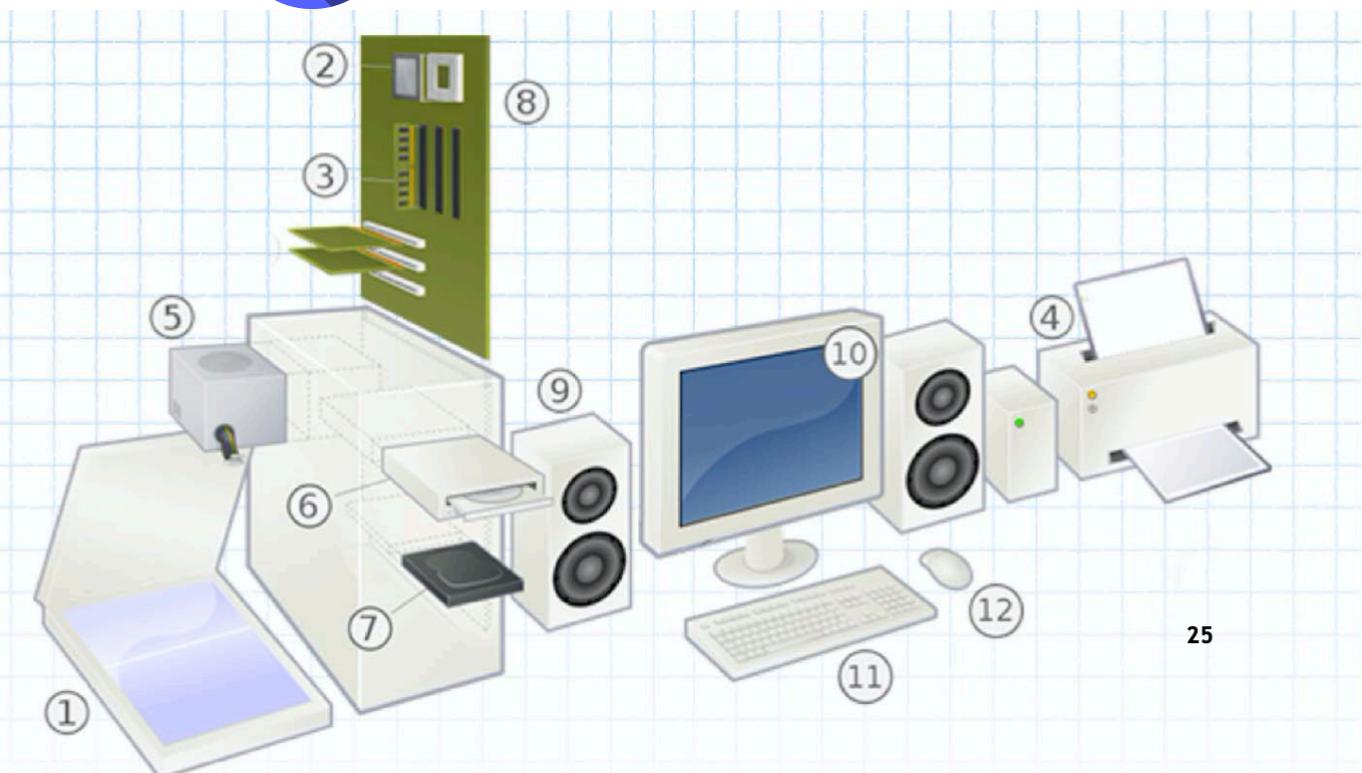
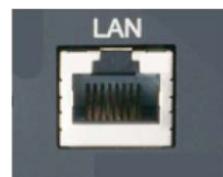
- **MEMORIA RAM:** Es importante fijarse en la capacidad que tiene. Actualmente los ordenadores vienen montando un mínimo de 4Gb. Cuanto mayor sea la cantidad de memoria RAM más programas podremos tener abiertos o podremos trabajar con fotos, video y archivos más grandes. (8Gb, 16Gb, 32Gb, etc.)
- **PUERTOS:** Debemos de tener en cuenta el tipo y el número de puertos. En la actualidad los más utilizados son los puertos USB, en los que podemos conectar teclado, ratón, pendrive, impresora, escáner, multifunción, móvil, etc. También tenemos el puerto HDMI para conectar a una televisión (es un puerto de audio y video juntos). Otro de los puertos interesantes es el de micrófono y altavoces o auriculares.



HDMI



- **CONEXIÓN A INTERNET:** Se puede realizar por cable o por WIFI. Por cable necesita una conexión tipo RJ-45 para conectarse a la red. También es importante saber si nuestro ordenador dispone de conexión a internet inalámbrica tipo WIFI



25

1	<u>ESCÁNER</u>	5	<u>FUENTE DE ALIMENTACIÓN</u>	9	<u>ALTAVOCES</u>
2	<u>MICROPROCESADOR</u>	6	<u>UNIDAD DE CD/DVD</u>	10	<u>MONITOR</u>
3	<u>MEMORIA RAM</u>	7	<u>DISCO DURO</u>	11	<u>TECLADO</u>
4	<u>IMPRESORA</u>	8	<u>PLACA BASE</u>	12	<u>RATÓN</u>