

TEMA 2 - UN NUEVO ENTORNO

1. Los programas

Recuerda que todos los ordenadores están formados por dos elementos básicos: un conjunto de aparatos conectados entre sí que ya estudiamos en la unidad didáctica anterior y una parte que no es física y está formada por todos los programas y aplicaciones que lleva instalados, gracias a los cuales el ordenador puede hacer muchas tareas diferentes. Esta parte que no se puede ver ni tocar es lo que se denomina **SOFTWARE** y a ella vamos a dedicar este segundo tema del curso.



2. Tipos de programas

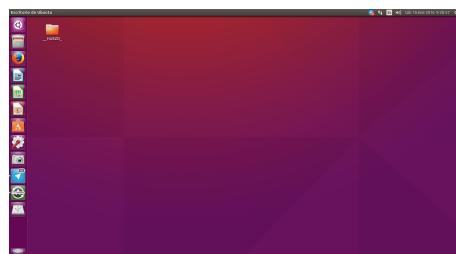
No todos los ordenadores hacen las mismas tareas, eso dependerá de los programas que lleve instalados y de los dispositivos que lo forman.

Cada programa hace un trabajo determinado: escribir, dibujar, imprimir, reproducir música, etc. y sin ellos el ordenador no funcionaría. Podemos clasificar los programas en dos grandes grupos:

- **SISTEMA OPERATIVO:** Es el programa más importante porque es imprescindible para que el ordenador funcione. Controla el funcionamiento de todos los dispositivos del equipo (teclado, ratón, monitor, etc.) y proporciona un entorno visual común al resto de los programas instalados. Los tres principales sistemas operativos son: Windows, Linux y Mac.



ESCRITORIO WINDOWS



ESCRITORIO LINUX



ESCRITORIO MAC

- **APLICACIONES:** Son programas que han sido diseñados como herramientas para hacer un trabajo determinado. Algunos ejemplos son:



- **Procesador de textos:** sirve para escribir documentos.
- **Hoja de cálculos:** sirve para hacer cálculos, gráficos, llevar las cuentas, etc.
- **Navegador:** nos permite ver la información que hay en internet.





- **Editor de imágenes:** modifica y retoca fotos.
- **Diseño gráfico:** sirve para dibujar.
- **Correo electrónico:** se utiliza para enviar y recibir cartas y otros documentos.
- **Reproductor de sonido:** sirve para escuchar música.
- **Reproductor de vídeo:** sirve para ver películas y videos.
- **Editor de sonido:** se utiliza para modificar las canciones y sonidos.
- **Editor de video:** sirve para modificar las películas o videos.
- **Antivirus:** defiende a nuestro equipo de otros programas maliciosos (virus, gusanos) que podrían dañarlo.
- **Presentaciones:** permiten hacer diapositivas que ayudan a una persona que habla en público a presentar la información.

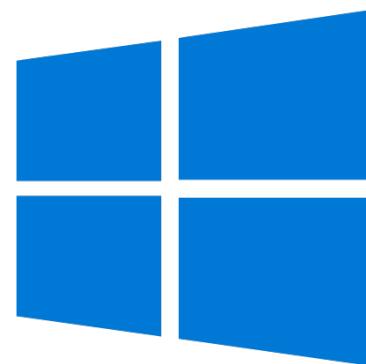
3. El sistema operativo

El sistema operativo es el programa más importante y el único imprescindible, sin el cual el ordenador no funciona, no realiza ninguna actividad.

En la actualidad todos los sistemas operativos son gráficos y proporcionan un mismo aspecto y una misma forma de trabajar a todas las aplicaciones.

Los sistemas operativos se parecen bastante. En la actualidad tenemos en nuestros equipos el sistema operativo **Windows 10**. Este es el nombre de una serie de sistemas operativos desarrollados por Microsoft desde 1981. Windows no es gratuito y normalmente viene ya instalado en los equipos nuevos.

El sistema operativo es lo que vemos cuando el ordenador se enciende. Lo primero que aparece es el escritorio, nuestro espacio de trabajo.



Windows 10

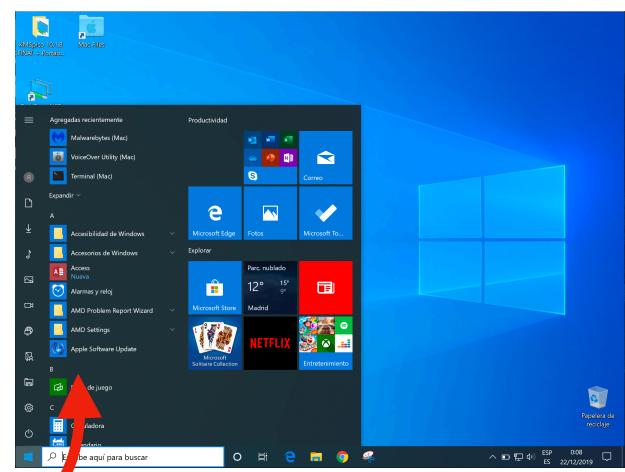
4. ¿Y dónde están los programas?

Los ordenadores que funcionan con Windows llevan bastantes programas instalados. Podemos instalar más si lo necesitamos.

Algunos son de pago y otros gratuitos.

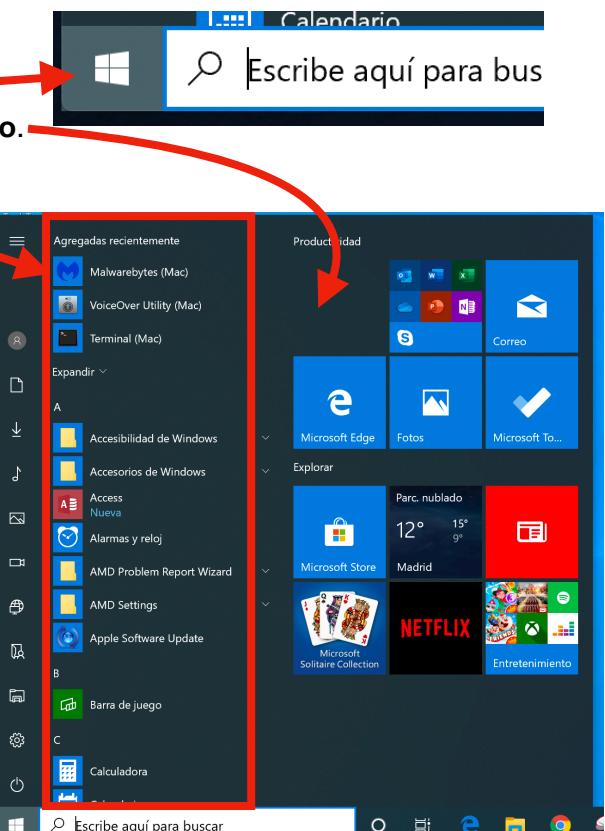
Cuando el sistema se actualiza también puede instalar algún programa adicional.

Para saber **dónde están los programas** tenemos que ir en el escritorio a una barra inferior que se llama **barra de tareas**. En ella hay varios botones. El que está más a la izquierda se llama **botón de inicio**. Si clicamos en él se despliega el menú de inicio en donde aparece un listado con **todos los programas** ordenados de forma alfabética.



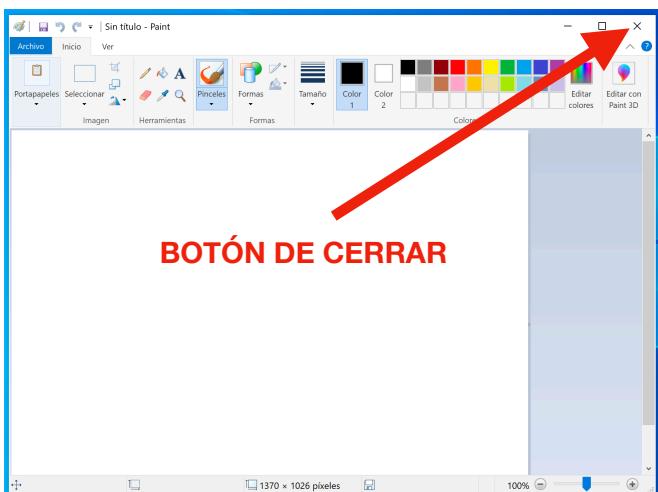
1. ¿Cómo se abre un programa?

1. Clicamos en el **botón de inicio**.
2. Entonces se abrirá el **menú de inicio**.
3. Se abrirá un **listado de todos los programas** ordenados alfabéticamente y, a veces, están clasificados en carpetas como la de Accesorios de Windows.



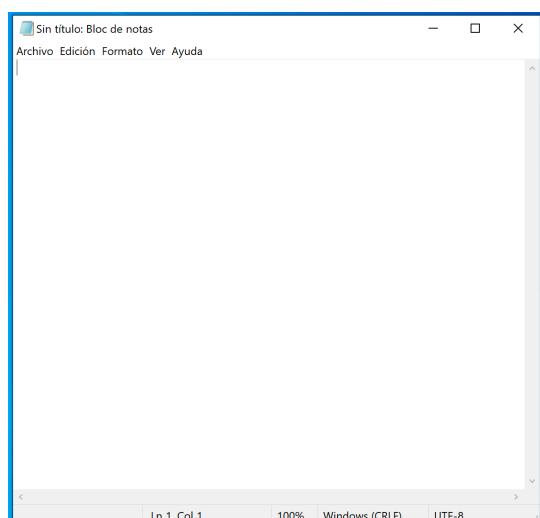
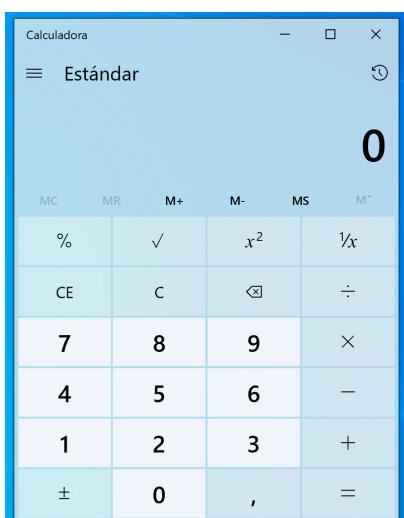
2. ¿Cómo se cierra un programa?

Sólo tienes que hacer clic con el ratón en un botoncito que hay en la parte superior derecha con forma de aspa.



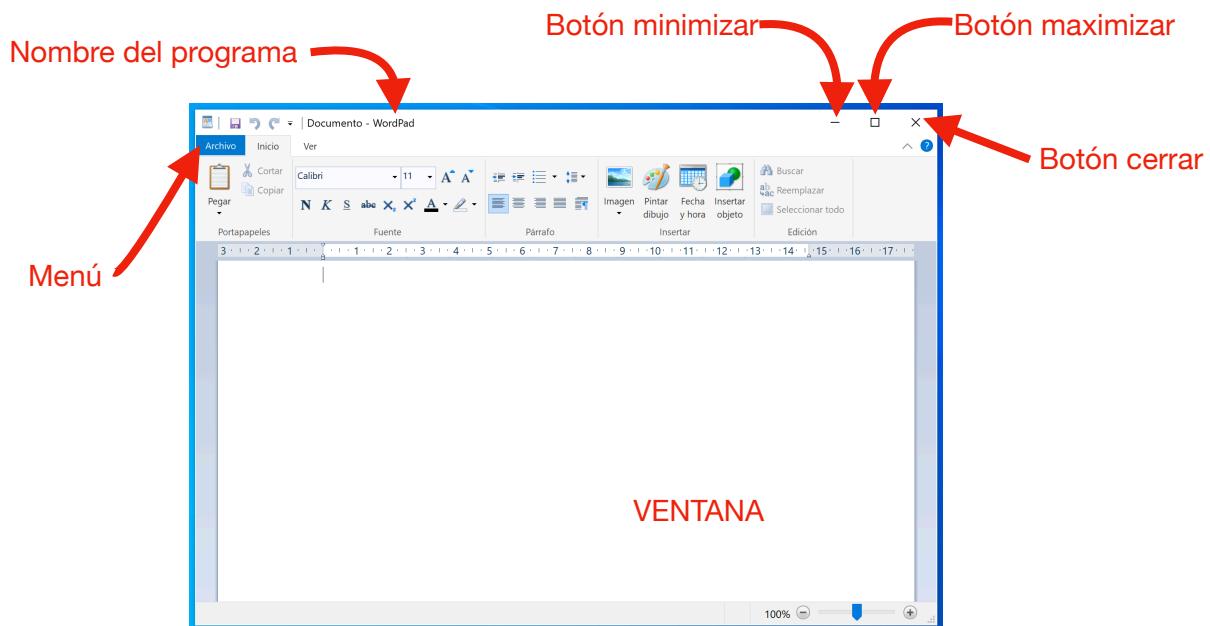
5. ¿Y cómo funcionan?

Cada programa funciona de forma diferente pero todos tienen un aspecto y elementos comunes. Todos tienen botones similares que hacen las mismas funciones.



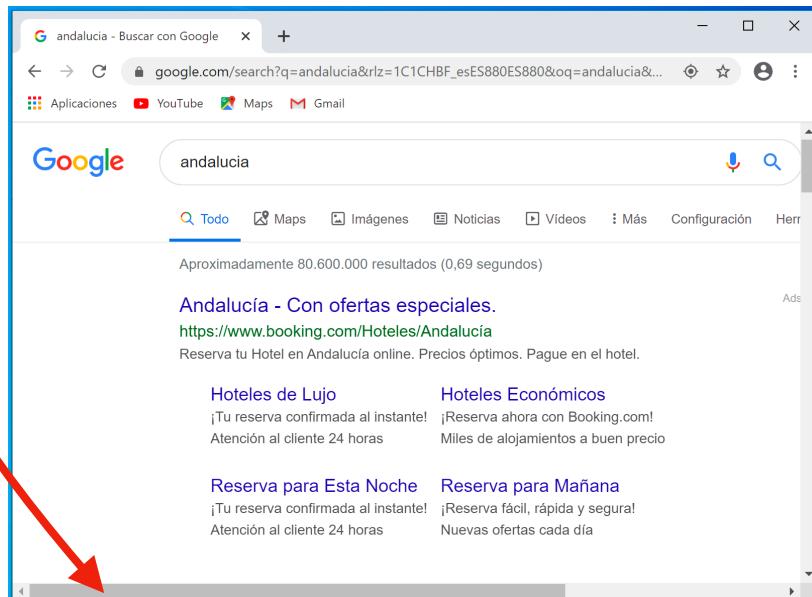
6. Las ventanas

Ya hemos visto que cuando abrimos un programa todos tienen un aspecto similar, es como un rectángulo que tiene varios elementos comunes. Este cuadro que aparece cuando abrimos un programa se llama VENTANA. Vamos a ver sus elementos, algunos ya los conoces:



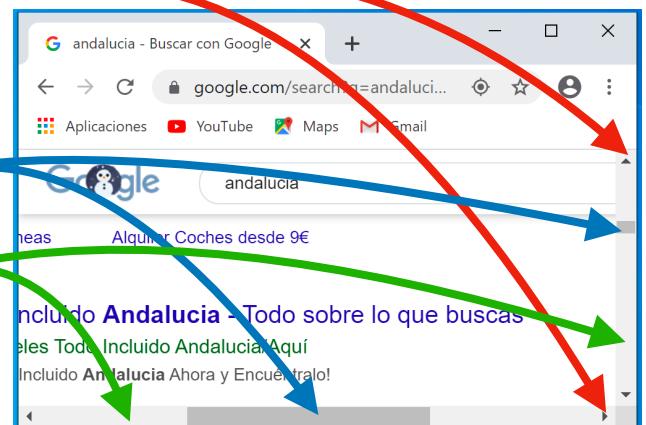
- El **nombre del programa** abierto aparece en la barra del título en la parte superior.
- El **menú** funciona igual que los menús que hay en el escritorio. Son una serie de palabras en las que al clicar sobre ellas se despliegan diferentes opciones a elegir denominado menú.
- El **botón minimizar** sirve para hacer desaparecer la ventana abierta, poniéndola oculta en la barra de tareas, pero el programa sigue activo.
- El **botón maximizar** cambia de tamaño la ventana activa haciendo que cubra todo el escritorio. Su tamaño es máximo.
- Cuando hacemos clic sobre el **botón cerrar**, el programa se cierra.
- El **botón restaurar**: cuando la ventana cubre toda la pantalla, el botón maximizar se cambia por otro diferente. Es el de restaurar porque cuando lo pulsas la ventana vuelve a su tamaño original.

- **Barra de desplazamiento vertical:** Permite mover lo que hay dentro de una ventana hacia arriba y hacia abajo para poder ver todo el contenido.
- **Barra de desplazamiento lateral:** Permite mover lo que hay dentro de una ventana hacia la derecha y hacia la izquierda con el mismo fin.



Podemos mover las barras de desplazamiento de diferentes formas:

- **Haciendo clic sobre las flechitas** que hay a ambos lados de las barras.
- **Arrastrando las barras** hacia arriba y hacia abajo o hacia derecha y hacia izquierda.
- **Haciendo clic en el espacio** que queda sin barra, haremos que esta se mueva hacia allí.
- Podemos subir y bajar **moviendo la rueda del ratón**.

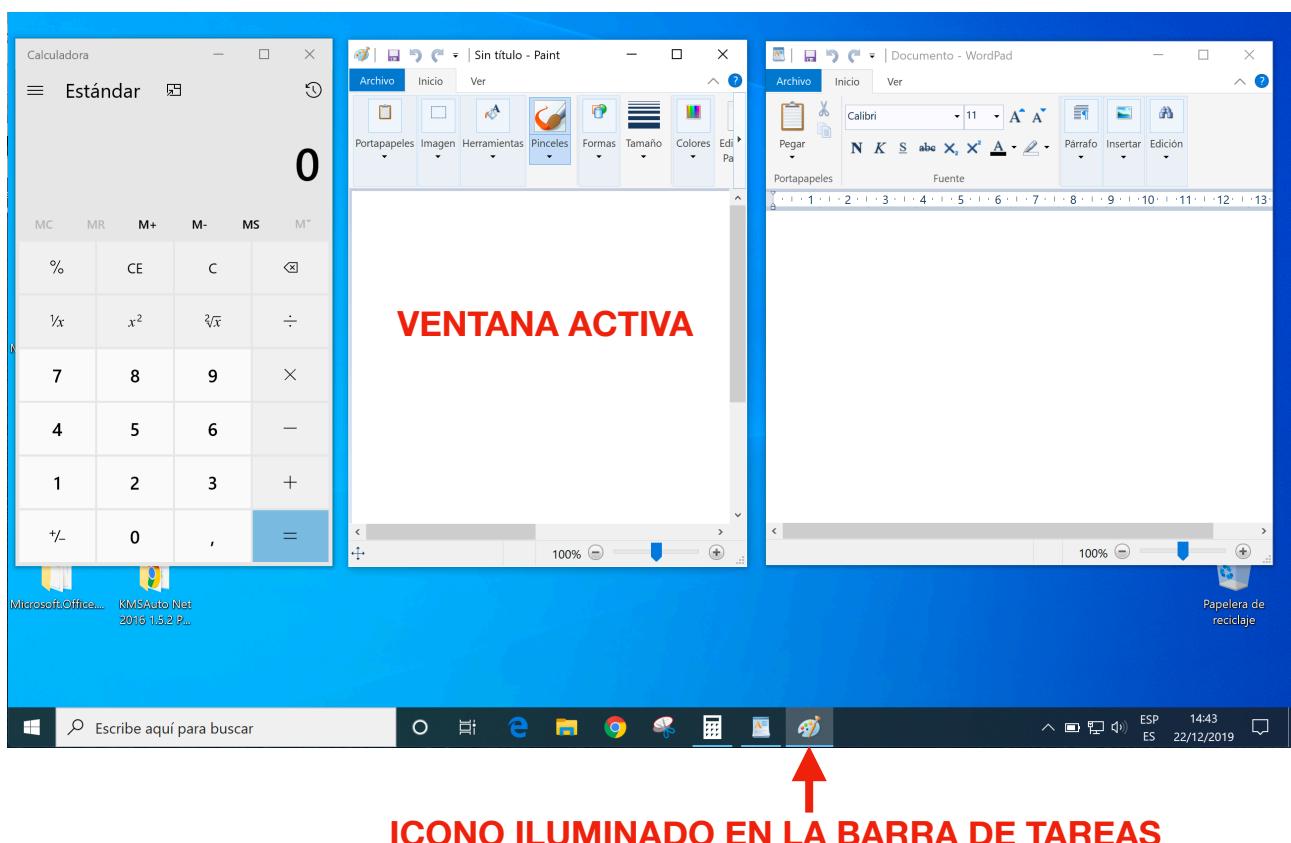


7. Trabajando con ventanas

Trabajar con ventanas tiene muchas ventajas, por ejemplo nos permite tener abiertos varios programas y pasar de uno a otro rápidamente.

1. ¿Qué ventana está activa?

Cuando tenemos varios programas abiertos sólo hay uno que está activo y en el que podemos trabajar. Lo notamos porque el título y los botones del programa de la ventana del mismo se visualiza mejor, está más nítido. Los que no están activos están dicho título atenuado. También sabemos que está activo porque está iluminado su ícono en la barra de tareas.



2. Pasar de un programa a otro

Pasar de un programa a otro es tan sencillo como hacer clic sobre la ventana correspondiente y la aplicación estará seleccionada.

También puedo hacer clic sobre el ícono del programa en la barra de tareas y lo habremos seleccionado.

3. Mover ventanas

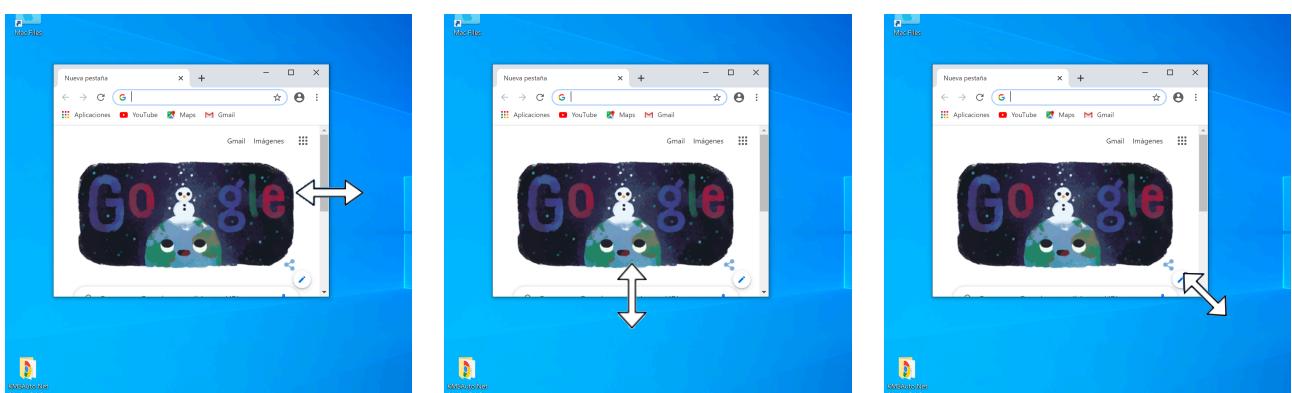
A veces, cuando abrimos varios programas, se colocan las ventanas unas encima de otras y es difícil pasar de una a otra o poder ver el contenido de dos ventanas al mismo tiempo. Para solucionar este problema podemos mover las ventanas y colocarlas en el lugar que más nos interese. Para mover la ventana debes clicar y arrastrar la barra de título de dicho programa y moveremos toda la ventana



completa del mismo. Podemos soltar para ubicar la ventana en el sitio deseado.

4. Cambiar el tamaño de una ventana

Ya has visto que cuando el contenido del programa es más grande que la ventana aparecen unas BARRAS DE DESPLAZAMIENTO que nos permiten moverlo hacia todos los lados para poder verlo todo. Pero esto puede llegar a ser bastante incómodo y por eso también podemos cambiar el tamaño de una ventana utilizando el movimiento ARRASTRAR del ratón. Para ello:



- Colocamos el ratón en cualquiera de los bordes de la ventana hasta que cambie y tome la forma de flecha doble
- Haz clic y arrastra hacia donde quieras ampliar la ventana.
- Cuando tenga el tamaño deseado, suelta el botón.
- Este proceso lo podemos hacer hacia arriba y abajo, a derecha e izquierda, incluso en diagonal.

8. Repasamos el uso del ratón



9. Repasamos el uso del teclado

