



¿CÓMO UTILIZAR LOS NUEVOS TELÉFONOS MÓVILES?

Manual de uso fácil
para mayores

Edición: Grupo ICM Comunicación.

Impreso en España.

Segunda edición.

ISBN: 978-84-941966-0-7

Depósito legal: M-9654-2013

El contenido del libro no podrá ser reproducido, ni total ni parcialmente, sin el previo permiso escrito del editor y/o de la Fundación Vodafone España.

Todos los derechos reservados.

Guías "Cómo utilizar los nuevos teléfonos móviles"

© Copyright Grupo ICM y Fundación Vodafone España.

Avenida de San Luis, 47. 28033 Madrid.

www.grupoicm.es

**Fundación
Vodafone
España**



S u m a r i o

¿Qué es un smartphone?

6

¿Cómo es un smartphone?

8

Encender el smartphone

10

Iconos pantalla

12

Llamar

14

Recibir llamadas

16

Guardar números en la agenda de contactos

18

Escribir mensajes

20

Hacer fotos y vídeos

22

Conectarse a Internet

24

Acceso a Internet

26

Descargar e instalar App desde Google Play

28

Aplicaciones recomendadas

30

El uso de nuevas tecnologías es un magnífico estímulo para la mente

Transmitirnos información, en suma, comunicarnos es un fenómeno esencial en nuestra sociedad, una sociedad en la que la instantaneidad casi se considera tardanza. Conocer sobre "el otro" o que este sepa de nosotros o sobre nosotros, telefonarnos, cruzar mensajes, pasear por internet o tener acceso a las múltiples programas, aplicaciones y otros elementos, se hace cada vez más útil y necesario. Tanto que si no estamos en estos usos tecnológicos podría decirse que nos quedamos fuera de este mundo.

Siempre se nos ha dicho que para las personas mayores estar comunicados con sus allegados, o tener la posibilidad de hacerlo, puede ayudarles de una forma muy importante a paliar o a combatir la soledad y a generarles sentimientos de seguridad. Pero también el uso de nuevas tecnologías (las llamadas tecnologías de información y conocimiento o "TIC"), puede suponer un magnífico estímulo para la mente, una forma de disfrutar y estar "conectados" con el mundo, informarnos, aprender cosas nuevas....

Nunca es tarde para aprender algo nuevo, manejar un teléfono móvil de los llamados inteligentes (smartphones), navegar por internet, movernos por las redes sociales y tantas otras oportunidades de participar y sentirnos partícipes que se nos abren cada día y que están a un solo "clic" del ratón de nuestro ordenador o un solo toque de una tecla de nuestro teléfono. El aprendizaje de estos nuevos usos, lejos de ser complicado, puede ser fácil, atractivo e incluso divertido. Todo ello lo persigue esta guía de ¿Cómo

usar los nuevos teléfonos móviles? Que ahora tenemos el placer de poner en sus manos y que en esta nueva edición se debe, una vez más, al mecenazgo y a la apuesta que por el mundo de las personas con diversidad funcional y el de las personas mayores hace la Fundación Vodafone España.

Desde la Sociedad Española de Geriatria y Gerontología queremos felicitar a la Fundación Vodafone España por esta extraordinaria, al tiempo que muy útil, iniciativa. También agradecerle los esfuerzos de todo tipo que realizan para desarrollar dispositivos y programas que nos ayudan a los profesionales a una mejor comunicación y conocimiento de nuestros pacientes y sus problemas. Nuestro reconocimiento a quienes, como ellos, consideran que nuevas tecnologías en telefonía móvil y otras ayudan a un envejecimiento más satisfactorio y participativo, objetivo que compartimos desde la Sociedad Española de Geriatria y Gerontología.

A todos ustedes, queridas y queridos lectores, animarles a que usen y disfruten de esta Guía que les ayudará, a buen seguro, a sentirse más cerca de los suyos por medio del uso de la telefonía móvil.



**DR. JOSÉ A.
LÓPEZ TRIGO**

Presidente de la Sociedad
Española de Geriatria
y Gerontología (SEGGE).

EL APRENDIZAJE DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS PUEDE SER FÁCIL, ATRACTIVO E INCLUSO DIVERTIDO



**Sociedad Española
de Geriatria y Gerontología**

Es nuestra prioridad mejorar y adaptar nuestros dispositivos móviles a las personas mayores y con discapacidad

La Fundación Vodafone España ha centrado toda su actividad en la utilización de las tecnologías de la información y comunicación (TIC) para la promoción de la vida independiente y la autonomía personal de las personas mayores y aquellas que presentan algún tipo de discapacidad, mediante el desarrollo de programas de formación y sensibilización. También resulta prioritario para nosotros mejorar y adaptar nuestros dispositivos móviles mediante el desarrollo de aplicaciones accesibles especialmente dedicadas a las personas mayores y personas con discapacidad. En resumen, podemos decir que ponemos todo nuestro entusiasmo en promover la accesibilidad más amplia a las TIC mediante el paradigma "diseño para todos".

Investigaciones sociológicas de carácter cuantitativo y cualitativo realizadas en toda la geografía española, nos indican que hoy una



FRANCISCO ROMÁN

Presidente de Vodafone España y de la Fundación Vodafone España.

PONEMOS TODO NUESTRO ENTUSIASMO EN PROMOVER LA ACCESIBILIDAD

parte mayoritaria de nuestros mayores se sirve de la telefonía móvil, y gracias a ésta ha reducido su soledad e incrementado su seguridad. Y también sabemos que ese uso es bastante básico de manera que no se aprovechan todos los servicios, especialmente en esferas relacionadas con la sanidad y las personas mayores: nuevas aplicaciones y dispositivos que generan posibilidades muy amplias a la hora de facilitar el acceso a la

comunicación audiovisual, Internet, así como servicios especiales enfocados a la salud, la edad y la discapacidad.

Ahora bien, las TIC han seguido un camino convergente de manera que con un único dispositivo móvil inteligente, el "smartphone", una persona mayor puede acceder a un conjunto muy amplio de servicios que se detallan en el texto-guía que ofrecemos. Pero el manejo de estos "smartphone" no siempre resulta evidente para una mayoría de estas personas y por ello es necesario realizar una formación adecuada y personalizada.

Quiero agradecer el apoyo que brinda la Sociedad Española de Geriátrica y Gerontología a esta iniciativa. Se trata de un apoyo expreso, pero también ese apoyo nos compromete aún más con las personas mayores, reto que asumimos con gusto y con gran responsabilidad.

¿QUÉ ES UN SMARTPHONE?

Se llaman teléfonos inteligentes (smartphones en inglés) a los teléfonos móviles que permiten hacer muchas más cosas que un teléfono móvil convencional. Los smartphones sirven para navegar

por Internet y para usar aplicaciones que dependen de su conexión a la red. Para manejar todos estos programas y sus funciones, los smartphones llevan instalado un sistema operativo determinado. Aunque hay

muchos modelos de teléfonos inteligentes con distintos sistemas operativos, la mayor parte del mercado lo acaparan los dispositivos con sistema Android (Huawei, htc, etcétera) y los iPhone con sistema iOS.





El smartphone

¿CÓMO ES UN SMARTPHONE?

EN UN SMARTPHONE HAY UNA SERIE DE BOTONES EXTERNOS Y CONEXIONES COMUNES. SU UBICACIÓN PUEDE CAMBIAR SEGÚN EL MODELO, PERO SU FUNCIONAMIENTO ES MUY PARECIDO EN TODOS LOS TERMINALES.

OBJETIVO DE LA CÁMARA Y FLASH

Se encuentran en la parte posterior del teléfono.

AURICULAR

Mediante él escucharás perfectamente las conversaciones telefónicas.

CÁMARA FRONTAL

Se encuentra en la parte anterior del teléfono.

BOTÓN PARA SUBIR Y BAJAR EL VOLUMEN

Podrás escoger el tono de las llamadas, de la música que escuches con el teléfono, de las alarmas, etcétera.

BOTÓN DE ENCENDIDO Y APAGADO

Para encender hay que mantenerlo presionado unos segundos. También para apagar, aunque en ese caso nos aparece un menú de opciones, entre las que está la de apagar.

RANURAS PARA TARJETA SIM Y SD

En ellas se introducen la tarjeta SIM y la tarjeta de memoria SD de nuestro teléfono.

ENTRADA AURICULARES

Sirve para enchufar tus auriculares y el manos libres sin molestar a tu vecino.

RANURA PARA CARGAR LA BATERÍA DEL TELÉFONO

La batería es la que da autonomía al dispositivo y necesita ser recargada según la intensidad de uso.

ALTAVOZ

Se encuentra en la parte de abajo del teléfono.





ENCENDER EL SMARTPHONE

Una vez hayamos presionado el botón de encendido que está en el lateral del teléfono, veremos pasar pantallas de introducción (con el logotipo de los fabricantes y de la compañía) y llegaremos a una pantalla como la que vemos en la imagen en la que se nos pide el PIN.

PIN Y PUK

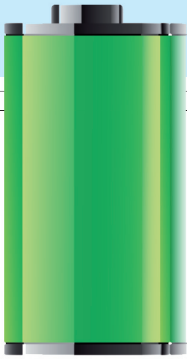
El PIN es un número secreto para impedir que nadie use nuestro teléfono. Es un número que tendremos que recordar, pues en caso de introducirlo erróneamente 3 veces seguidas, el teléfono se bloqueará. Para desbloquearlo debemos introducir el número PUK que es un código de ocho dígitos con el que puedes desbloquear la tarjeta SIM en el caso de

que hayas introducido de manera errónea el PIN tres veces.

La secuencia que debes introducir en tu terminal para desbloquear la SIM es: **05* PUK*número nuevo PIN#

Si introduces el PUK más de diez veces mal, la tarjeta SIM quedará inutilizada. En este caso deberás acudir a un distribuidor para conseguir una tarjeta nueva.





BATERÍA

Para que el móvil se encienda, ha de estar cargada la batería. Por tanto, si es la primera vez, asegurémonos de haber puesto el dispositivo a cargar tal y como se señala en el manual de instrucciones. La duración de la batería depende del tiempo de uso y de las aplicaciones que se usen.

RECUERDA

Los smartphones
son táctiles.

Esto significa
que hay

que pulsar
suavemente

los botones

con el dedo

directamente

sobre la pantalla.

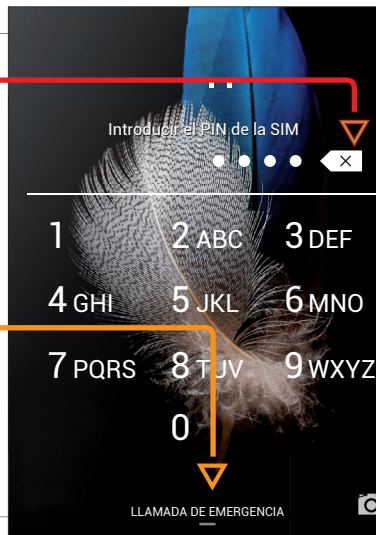


SI NOS EQUIVOCAMOS

o dudamos si hemos tecleado bien, siempre podemos pulsar el botón de borrar. Cada vez que lo apretamos, borrará el último número introducido.

LLAMADA DE EMERGENCIA

Podremos llamar al teléfono de emergencias 112 con el móvil bloqueado, si no conocemos el número PIN.



ICONOS PANTALLA

En la pantalla inicial, la primera y principal que vemos cuando el teléfono ha terminado de encenderse, nos encontraremos con una serie de dibujos o gráficos.



PARA HACER LLAMADAS

Pulsando también aparecerá el listado de contactos y registro de llamadas.



CONTACTOS

Es donde guardamos los nombres y números de nuestros contactos (pág. 20).



MENSAJES DE TEXTO

Tocando este icono podrás escribir mensajes cortos de texto.



INTERNET

Es el botón de acceso a la navegación en la red.

BARRA DE NOTIFICACIONES



VOLVER
ATRÁS

MENÚ
PRINCIPAL

APLICACIONES
EN SEGUNDO
PLANO



INDICADOR DE COBERTURA WIFI

Las barras blancas indican la intensidad de la señal inalámbrica de Internet que nos llega al teléfono.



BLUETOOTH

Sistema inalámbrico para conectarte con otros dispositivos.



INDICACIÓN TIPO DE RED

Conexión de datos mediante tarjeta del teléfono indicando tipo de red conectada, 4G/3G/2G.



INDICADOR DE COBERTURA

Para poder hablar por móvil, necesitamos que las antenas de telefonía nos ofrezcan cobertura en el lugar en el que estemos. Las barras de este gráfico nos indican de cuanta cobertura disponemos. Cuando no hay barras en él o solo hay una o incluso dos, es posible que nos cueste hacer o recibir llamadas.



MUESTRA LA BATERÍA QUE QUEDA

Cuando la batería está vacía y ya no queda color blanco es que está a punto de terminarse. El smartphone suele avisar cuando queda un porcentaje inferior al 20%.



RELOJ DIGITAL

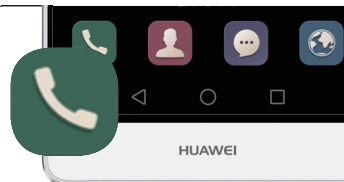


NFC

Sistema de comunicación inalámbrica (pagos, identificación, compartición de datos...).

El smartphone

LLAMAR



Llamar es tan sencillo como pulsar sobre el icono del teléfono. Al hacerlo aparece un teclado táctil con los números del 0 al 9. En el mismo podemos proceder a marcar el número que nos interese y, posteriormente, pulsar sobre el botón verde con el dibujo de un teléfono que está justo debajo del teclado numérico para establecer la conexión.



ASEGURÉMONOS

de que esta seleccionada la función "Llamadas".

PULSAR

una vez hayamos tecleado todo el número.

VOLVER AL TECLADO

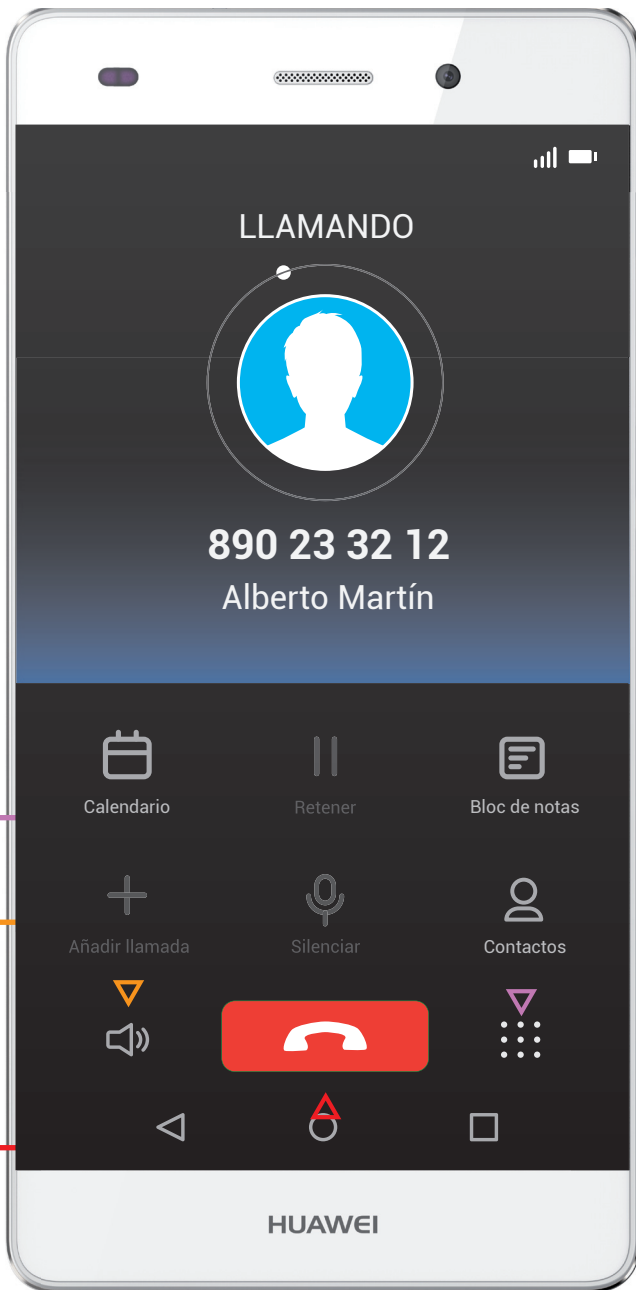
Al pulsar volveremos al teclado del teléfono.

OTRA POSIBILIDAD

que vemos en este menú es la de activar el "Altavoz", para que se oiga en alto y pueda ser escuchado por varias personas.

DURANTE LA LLAMADA

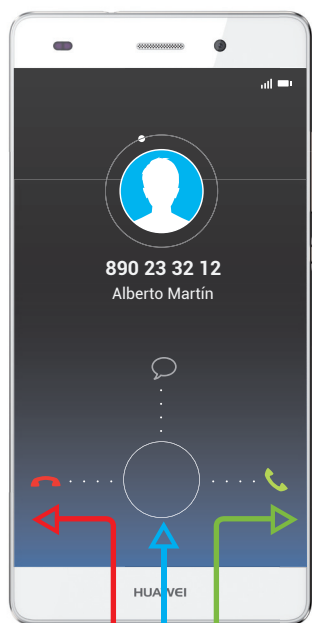
la pantalla del teléfono es como esta. Para colgar la llamada, basta con pulsar en el botón rojo de finalizar.



RECIBIR LLAMADAS

Responder llamadas es muy sencillo. Cuando suene el aparato, nos aparece una pantalla con dos teléfonos. Si queremos descolgar la llamada, arrastramos el dedo sobre el teléfono verde y ya podremos hablar. Sin

embargo, también puede ser que no queramos hablar, en cuyo caso podemos interrumpir la llamada haciendo la misma acción sobre el teléfono rojo.



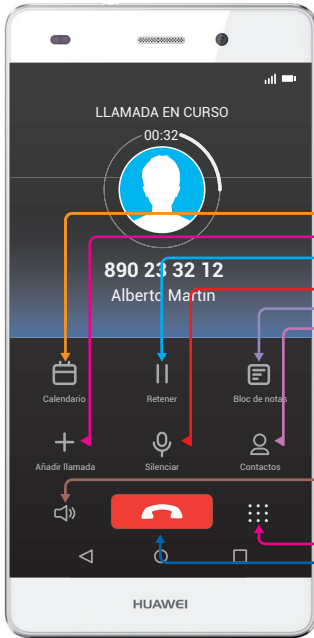
RECHAZAR
LLAMADA

ACEPTAR
LLAMADA

ENVIAR MENSAJE



Al contestar la llamada o al colgar, en la pantalla nos aparecerán una serie de iconos que nos permitirán realizar diversas funciones mientras tenemos en línea la conversación:



ACCEDER AL CALENDARIO

AÑADIR LLAMADA

RETENER LLAMADA

SILENCIAR

BLOC DE NOTAS

ACCEDER A CONTACTOS

ACTIVAR ALTAVOZ (MANOS LIBRES)

MOSTRAR TECLADO

FINALIZAR LLAMADA


LLAMADA PERDIDA

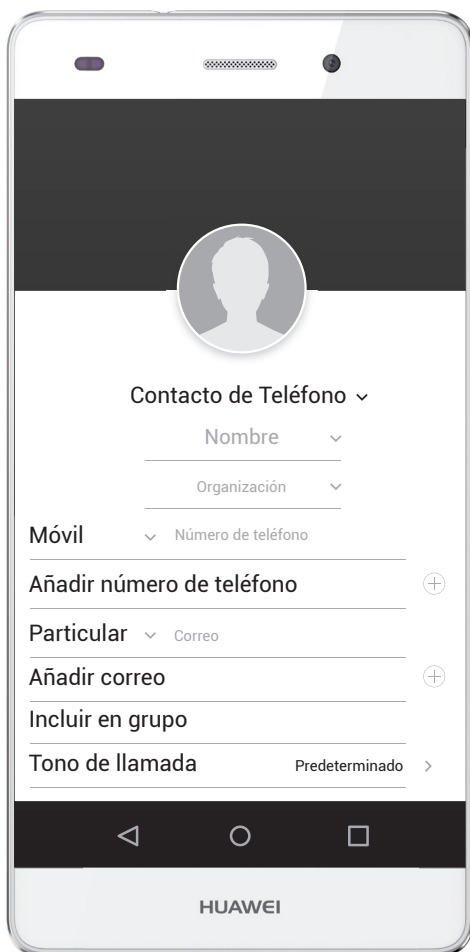
ICONO DE LLAMADA PERDIDA

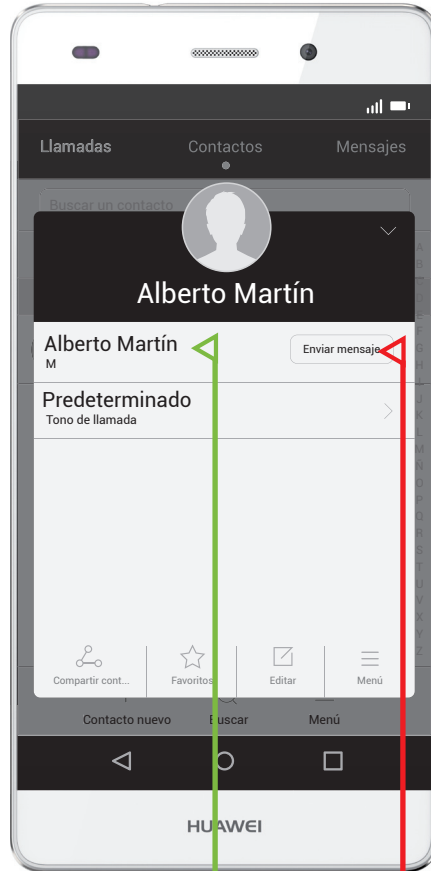
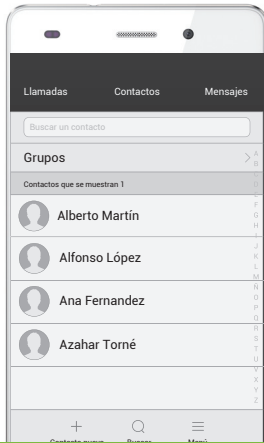
Habrà ocasiones en que no hayamos oído o podido responder una llamada. Es lo que se conoce como una "llamada perdida". Sin embargo, el teléfono nos lo notifica para que estemos avisados y podamos devolver la llamada si queremos.

GUARDAR NÚMEROS EN LA AGENDA DE CONTACTOS

En la agenda o icono de contactos se puede guardar el nombre, el número de teléfono, el correo electrónico, el domicilio y otros datos de nuestros contactos.

Al entrar en la agenda veremos un recuadro blanco con un botón con un signo más (+). Pulsamos sobre ese botón y nos aparece un formulario como el de la imagen para introducir el nombre, el número de teléfono, la dirección de correo electrónico y otros datos. Finalmente pulsamos  y el contacto queda almacenado.





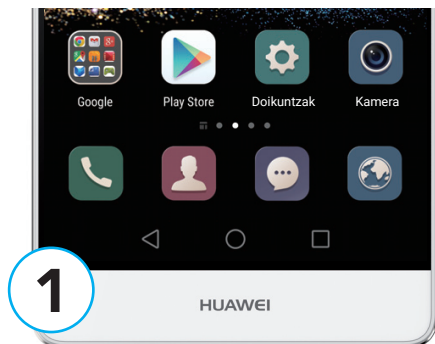
Para llamar a un contacto, pulsamos primero sobre el icono de contactos. Nos sale entonces la lista de todos nuestros contactos ordenada alfabéticamente. Si con el dedo hacemos un movimiento de arrastre iremos bajando o subiendo por la lista.

Al llegar al nombre que buscamos, pulsamos una vez sobre él: se abre entonces un cuadro como el de la imagen. Basta entonces con pulsar sobre el contacto para iniciar la llamada.


**PULSAR
PARA
INICIAR LA
LLAMADA**

**TAMBIÉN PODEMOS
MANDARLE UN MENSAJE, SI
LO PREFERIMOS, PULSANDO
EN EL ICONO DEL SOBRE**

ESCRIBIR MENSAJES

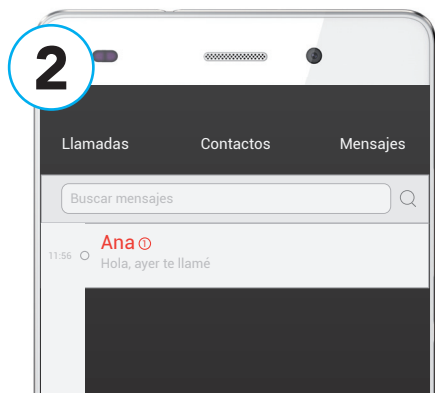


EN ESTE CAMPO
SE ESCRIBE
EL TELÉFONO
DEL DESTINATARIO

Además de llamadas, los teléfonos móviles nos permiten mandar mensajes de texto. Para escribir un mensaje nuevo, pulsaremos sobre el icono  de la pantalla principal. Nos aparecerá entonces una lista con todos los mensajes recibidos y un icono. Si pulsamos sobre este icono nos sale una pantalla para escribir texto.

ADJUNTAR
AL MENSAJE UN
ARCHIVO (VÍDEO,
DOCUMENTO,
CANCIÓN, FOTO...)

AL PULSAR SOBRE
CUALQUIER CAMPO
EN BLANCO,
APARECE UN
TECLADO TÁCTIL
EN LA PANTALLA



3

Mensaje nuevo

Para

Alberto Martín
Móvil

Escribir el texto aquí

160 / 1

TAMBIÉN
PODEMOS
SELECCIO-
NARLO
DE NUESTRA
LISTA DE
CONTACTOS
PULSANDO
SOBRE ESTE
BOTÓN

CAMPO
DE TEXTO
PARA ESCRIBIR
EL MENSAJE

UNA VEZ
ACABADO
DE ESCRIBIR
EL TEXTO Y
SELECCIO-
NADO EL
DESTINATARIO,
PULSAREMOS
ENVIAR

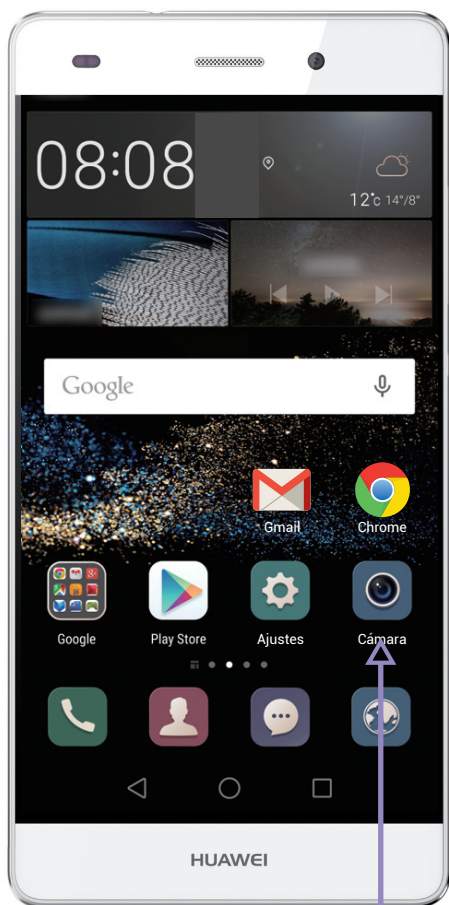
HUAWEI

HACER FOTOS Y VÍDEOS

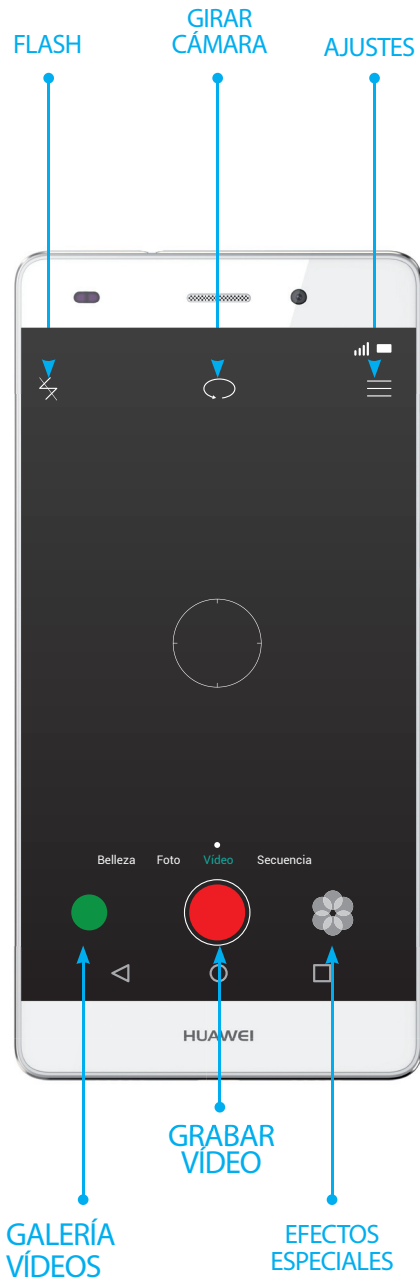
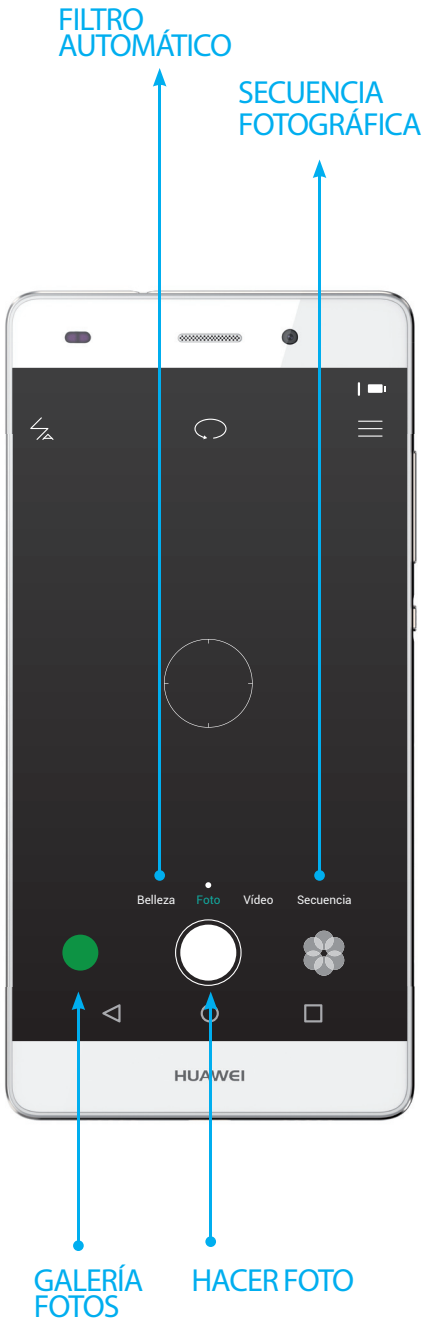
Nuestro teléfono móvil también tiene las opciones de cámara de fotos y cámara de vídeo. A ambas se accede desde el icono de la cámara de fotos que aparece en el menú principal.

Tanto la cámara de fotos como la cámara de vídeo nos ofrecen diferentes opciones como la de girar la cámara para enfocarnos a nosotros mismos, el flash para iluminar en la oscuridad y la posibilidad de retocar nuestras fotos o vídeos o de incluir efectos especiales.

La configuración de la opción de la cámara puede variar dependiendo de los terminales.



ICONO PARA ACCEDER A LA CÁMARA



CONECTARSE A INTERNET

Para acceder con el smartphone a Internet, descargar programas y sacar todo el partido al terminal, se requiere una conexión a Internet. Hay dos formas de estar conectado, que además son complementarias.

Una es vía wifi y la otra es por tecnología 3G/4G, que es la que suministra el operador mediante tarjeta y permite llamar en cualquier lugar. Si en casa o en otros lugares en los que estemos habitualmente tenemos una conexión a Internet con red inalámbrica (por medio de un router), podemos aprovecharla para conectarnos con nuestro móvil. Puede parecer un poco complicado, pero sólo hay que seguir estos pasos:



1

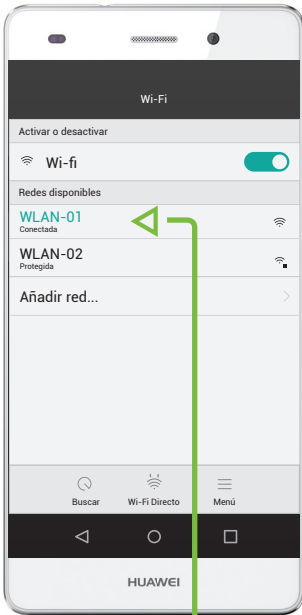
PULSAR SOBRE AJUSTES

APARECE UNA PANTALLA COMO ESTA

Seleccionamos el apartado wifi.

2





3

SALDRÁ UNA PÁGINA CON TODAS LAS REDES DISPONIBLES

Debemos seleccionar la que lleve el nombre de la nuestra. ¿Cómo lo sabemos? Muy sencillo: debajo del router hay una placa con el nombre de la red y la contraseña (a menos que alguien lo haya cambiado).

4

INTRODUCIR CONTRASEÑA

Nos pedirá la contraseña de la red wifi a la que queremos conectarnos. En caso de encontrarnos fuera de nuestro hogar, la contraseña nos la facilitará el local si dispone de wifi para sus clientes.

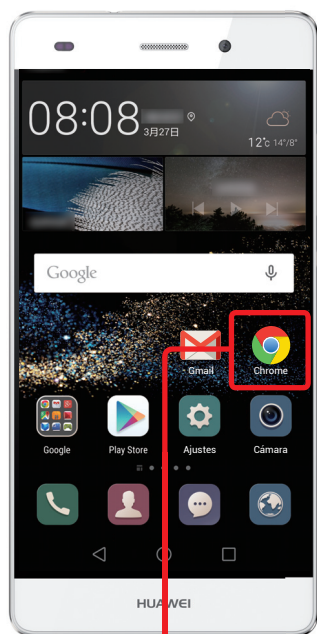


5

ICONO CONEXIÓN RED WIFI

Las líneas nos indicarán la potencia de la conexión de la red wifi.

ACCESO A INTERNET

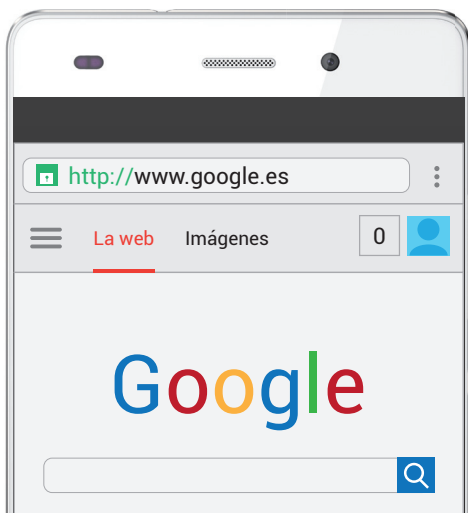


¿CÓMO UTILIZARLO?

Tan sencillo como pulsar sobre el botón de Internet, ubicado en el menú del teléfono, cuyo icono representa una bola del mundo. Una vez dentro, sólo hay que escribir lo que necesitamos buscar sobre la barra del navegador y pulsar sobre la lupa o bien sobre el botón de "ir".

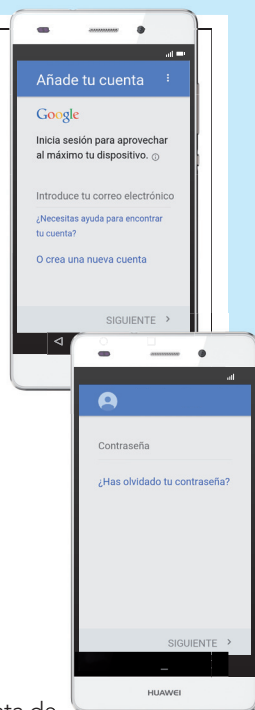
El navegador predeterminado de Android, además de ser muy sencillo e intuitivo, presume de ser el más utilizado del mundo; aunque cada vez son más los usuarios que instalan Google Chrome en sus smartphones, por su manejabilidad, su sistema de navegación por pestañas y su atractivo aspecto.

De cara a los usuarios mayores, Google Chrome ofrece, además, la ventaja del zoom automático que permite que, al pulsar en una zona donde hay varios enlaces, de forma instantánea, se amplíe la imagen, ayudándoles a seleccionar el enlace deseado con mayor precisión.



CONFIGURAR LA CUENTA DE GOOGLE

Pulsar sobre el icono "GMAIL", escoger la opción "CREAR CUENTA" para configurar una cuenta nueva o introduce tus datos pulsando sobre "USAR CUENTA" si ya tienes una. Si hemos escogido "CREAR CUENTA" introduciremos los datos que nos piden en los cuadros de texto escribiendo con el teclado que aparecerá, y posteriormente pulsando sobre el triángulo inferior derecho. Continuar pulsando en este triángulo para pasar pantallas e introducir los datos que nos pidan: contraseña, pregunta de seguridad, etc. Para terminar, pulsar una última vez sobre dicho triángulo.



CORREO ELECTRÓNICO

1

ENTRAR AL CORREO

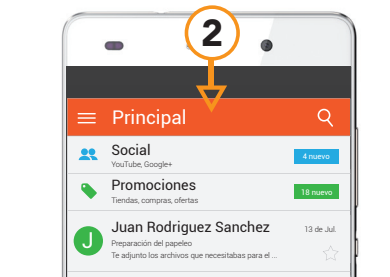
Desde tu smartphone podrás acceder a tu cuenta de correo habitual y, una vez configurada, para utilizarla sólo tendrás que pulsar sobre el icono correspondiente.



BANDEJA DE ENTRADA

Se abrirá una pantalla desde donde podrás comprobar tu bandeja de entrada y redactar correos nuevos.

2



REDACTAR

Pulsar sobre el botón y se iniciará la pantalla de "redactar", donde podrá crear el mail. Dispone en la parte superior de los comandos rápidos: adjuntar, enviar y opciones avanzadas.

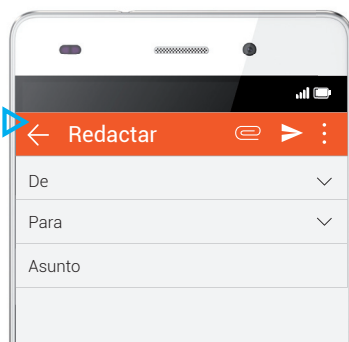
4

ESCRIBIR CORREO

Se abrirá una pantalla en la que tendrás que introducir la dirección de correo electrónico del destinatario y el mensaje. También podrás acceder a la agenda de contactos e importar el contacto deseado.



3



El smartphone

DESCARGAR E INSTALAR APP DESDE GOOGLE PLAY

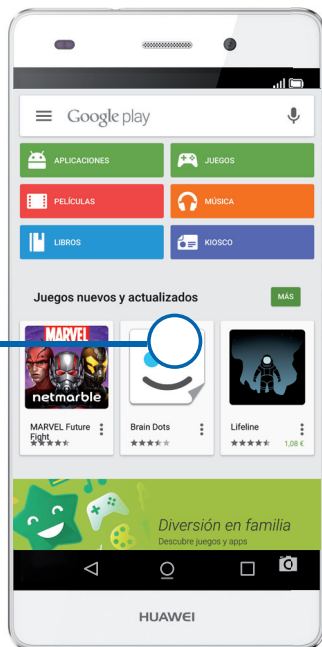
Pulsa en el icono de Play Store en la pantalla principal.



Para buscar aplicaciones podrás hacerlo mediante la lupa o a través de la pantalla principal pinchando en "Aplicaciones".

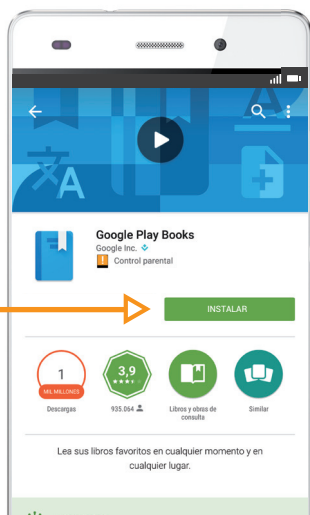
1

EN LA PANTALLA PRINCIPAL encontrarás diferentes posibilidades para poder descargar: aplicaciones, música, libros, películas, juegos... Pincha en "Aplicaciones".



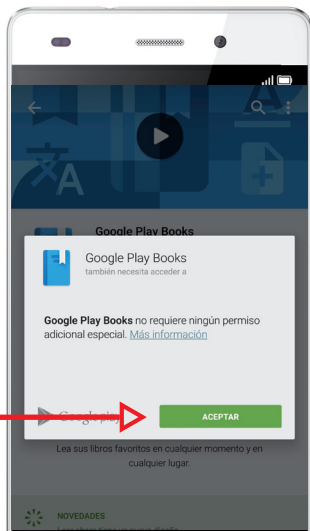
2

ELIGE LA APP que desees y haz clic en el botón "Instalar".



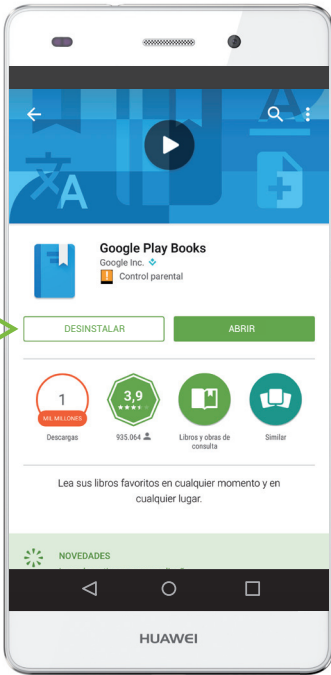
3

HAZ CLIC EN "ACEPTAR" y en nuestro dispositivo se descargará e instalará automáticamente la aplicación seleccionada desde Google Play.



DESINSTALAR APLICACIONES YA INSTALADAS

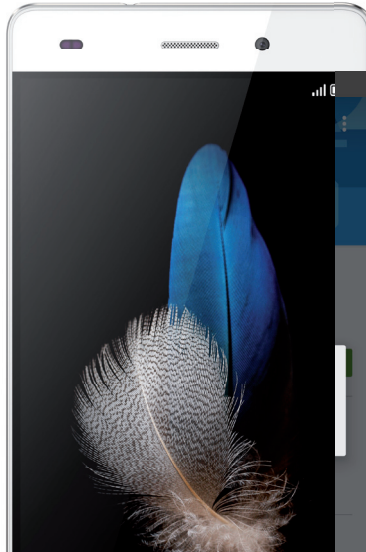
Para instalar aplicaciones y para desinstalarlas debes hacerlo a través de Google Play.



1

ENTRA EN GOOGLE PLAY y dirígete a la aplicación que desees eliminar y pulsa en el botón "Desinstalar".

2



APARECERÁ UN CARTEL en el que nos preguntará si queremos desinstalar la aplicación. Para confirmarlo debemos pulsa en el botón "Aceptar".



TAMBIÉN PUEDES DESCARGAR E INSTALAR APLICACIONES MEDIANTE LOS CÓDIGOS QR

Para ello, debes bajar la aplicación de códigos QR (NeoReader QR & Barcode Scanner) y, una vez la tengas bajada, entras en ella y enfocas con la cámara el código QR de la aplicación que quieras bajarte y aparecerá una dirección para proceder a la descarga.

APLICACIONES RECOMENDADAS

NAVEGADORES



GOOGLE CHROME

Gracias a su tecnología avanzada permite navegar por Internet de una forma fácil.



GOOGLE MAPS

Nos permite la búsqueda de direcciones y posibles rutas para acceder a ellas.



UTILIDADES



INKPAD

Block de notas desde el que podremos tomar apuntes de todo lo que necesitemos.



SHERPA BETA

Servicio de asistencia por voz al que podemos preguntarle lo que queramos.



MEDIOS DE TRANSPORTE



MADRID METRO/BUS/ CERCANÍAS



URBAN STEP

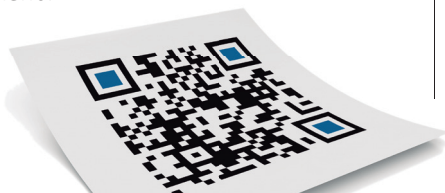


PRÓXIMO TREN



YA TREN

La mejor aplicación para consultar los trenes de Renfe ahora con un nuevo nombre. Los trenes de media y larga distancia en España al alcance de tu mano.



HACER LA COMPRA



SUPERTRUPER

Compara precios escaneando el código de barras.



JUEGOS



APALABRADOS

Es una versión muy adictiva del clásico Scrabble.



IQUIZ

Ofrece sudokus, crucigramas y otros juegos lógicos.



ENUMERADOS

Juego matemático para potenciar habilidades.



CONSULTAS LINGÜÍSTICAS



DRAE

Diccionario de la Real Academia Española.



CÁMARA DE FOTOS



CAMERA+



REDES SOCIALES



WHATSAPP



TWITTER



FACEBOOK



Podemos instalar todas las aplicaciones de nuestras redes sociales favoritas (Twitter, Facebook..) y disfrutar de ellas en sus versiones para smartphone.

LECTURA



COOL READER

Aplicación para libros electrónicos.



El smartphone

ESTAR SANO Y EN FORMA



RUNKEEPER

Salir a correr con un entrenador personal es posible.



CONTADOR DE CALORÍAS FATSECRET

Podemos controlar lo que comemos con esta app.



OTRAS APLICACIONES



HERMES MOBILE

Hermes Mobile es una aplicación para la comunicación de personas con dificultades en el habla y con capacidad de lectoescritura. Además de la escritura libre, ofrece apoyos a la comunicación y opciones de personalización para diversas necesidades de usuarios.



BIG LAUNCHER

Sustituye la pantalla de inicio de cualquier smartphone mostrando un diseño más sencillo, con un tamaño mayor de los iconos y del texto.



SPARE PARTS PLUS!

Añade opciones avanzadas a los ajustes predeterminados del teléfono como la posibilidad de aumentar el tamaño del texto y las imágenes.



PHONOTTO

Hace la pantalla de inicio más visible y más accesible, con botones de gran tamaño, grandes letras...



LUPA SMART MAGNIFIER

Ofrece la posibilidad de ampliar el texto o la imagen que seleccionemos.



LINTERNA - TINY FLASHLIGHT®

¡Una linterna para tu dispositivo! Una aplicación de linterna increíblemente simple y, a su vez, muy útil. Podrás utilizar el flash de la cámara de tu dispositivo a modo de linterna.





MEDICAMENTO ACCESIBLE PLUS

Permite la consulta de información actualizada sobre los medicamentos, mediante la captura del código de barras presente en su empaquetado habitual y de un modo totalmente accesible.



TUR4ALL

Desarrollada por Fundación Vodafone España, es gratuita y ofrece información sobre las condiciones de accesibilidad de más de 1.000 establecimientos turísticos de toda España.



MY WELL-BEING

Nos avisa cuándo tomar medicinas, beber agua o hacer ejercicio.



INSTANT HEART RATE

Podremos medir nuestros latidos, permitiendo conocer en 10 segundos el ritmo cardíaco.



HELPTALK

Diseñada para personas con problemas de comunicación. Ayuda a que puedan expresarse a través del teléfono móvil. Muy interesante para enfermos de Alzheimer.



IFALL

Es un detector de caídas. Al detectar una, realiza una llamada al teléfono de emergencia predeterminado (hijo, servicio de urgencias...) para pedir ayuda.



APPScesibles

Otras apps accesibles y novedades en aplicaciones gratuitas para la vida independiente.

Fundación
Vodafone
España



